

Julio, 26 DEL 2021



COMITÉ LOCAL ANEE UNACH A.C.

## “¿CÓMO PODEMOS REACTIVAR LA ECONOMÍA DESPUÉS DE LA PANDEMIA?”



### ¿QUÉ ESTÁ HACIENDO EL GOBIERNO PARA REACTIVAR LA ECONOMÍA?

El Gobierno de México diseñó un plan de reactivación económica escalonada basado en tres etapas: primero se reactivaron los municipios con pocos o nulos contagios; posteriormente se reactivaron algunos sectores clave considerados como esenciales, y la tercera etapa de reactivación está regida por un sistema de semáforo que va definiendo gradualmente qué sectores se deben reabrir y cuáles no. Sin embargo muchos expertos creen que esto no es suficiente.

### 4 ACCIONES QUE SE PODRÍAN IMPLEMENTAR PARA POTENCIAR EL CRECIMIENTO ECONÓMICO.

- **Reentrenar a las personas para el mundo post-COVID-19**  
La digitalización y la incorporación de estrictos protocolos de bioseguridad, entre otras tendencias, están cambiando el accionar de los diferentes sectores económicos y la forma de trabajar de muchas personas.
- **Incentivar la formalización**  
Esta bancarización es un primer paso hacia la formalización de algunas personas y la promoción del ahorro para el retiro.
- **Fomentar la inversión**  
La inversión debe ser un elemento clave para lograr mayor crecimiento en el corto y mediano plazo.
- **Proteger el empleo formal para conservar el informal**  
El apoyo a las firmas formales para su recuperación es clave para conservar no solo el empleo formal, sino también el empleo informal que está relacionado a la actividad económica derivada de las empresas formales. Así, los programas que protegen los empleos formales y desincentivan los despidos son importantes para minimizar el desempleo de largo plazo tanto de formales como de informales y evitar caídas en la productividad.

### REDES SOCIALES

- Instagram: @aneeunach
- Facebook: ANEE UNACH
- Gmail: aneeunachcomitelocal@gmail.com

### TIPO DE CAMBIO

- DÓLAR \$ 20.04
- EURO \$ 23.64

### TASA DE INTERÉS

4.25 %

Asociación Nacional de Economía A.C.  
"Unidad Nacional que Construye"